

Accesibilidad Web Para Diseñadores UX y UI

Temario

1. Fundamentos de la accesibilidad web
 - 1.1 Introducción a la Accesibilidad web.
 - 1.2 Beneficios de la accesibilidad web.
 - 1.3 Tipos de discapacidad y su impacto.
 - 1.4 Principales tecnologías de apoyo. (En función del grupo: simulación práctica breve con alguna/s tecnologías –Ej. lector de pantalla NVDA, navegación mediante teclado, magnificación, etc.)
 - 1.5 Normativa y estándares relacionados con la accesibilidad web.

2. Evaluación de accesibilidad Web
 - 2.1 Introducción a la metodología de evaluación WCAG-EM.
 - 2.2 Las herramientas de evaluación de accesibilidad web.
 - 2.3 Informes de revisión de accesibilidad web.
 - 2.4 Práctica del módulo.

3. Revisión práctica de accesibilidad de una página web
 - 3.1 Revisión del módulo anterior.
 - 3.2 Propósito claro: objetivos bien definidos.
 - 3.3 Estructura sólida: Construida según los estándares.
 - 3.4 Interacción fácil: Todo funciona.
 - 3.5 Orientación útil: Guía a los usuarios.
 - 3.6 Presentación limpia: Apoya el significado.
 - 3.7 Lenguaje sencillo: Crea una conversación.
 - 3.8 Medios accesibles: Apoya todos los sentidos.
 - 3.9 Práctica del módulo.

4. Simulación de discapacidad para evaluar la accesibilidad
 - 4.1 Revisión del módulo anterior.
 - 4.2 Simulación de discapacidad visual (magnificación, Voiceover y NVDA).
 - 4.3 Simulación de discapacidad motriz.
 - 4.4 Simulación de discapacidad cognitiva.
 - 4.5 Práctica del módulo.

5. HTML 5 y accesibilidad
 - 5.1 Revisión del módulo anterior.
 - 5.2 Introducción a HTML5 (características de accesibilidad).
 - 5.3 Elementos gráficos en HTML5.
 - 5.4 Formularios en HTML5.
 - 5.5 Práctica del módulo.

6.WAI-ARIA

6.1 Revisión del módulo anterior.

6.2 Introducción a WAI-ARIA.

6.3 Roles, estados y propiedades.

6.4 Aplicar Landmark roles.

6.5 Crear zonas dinámicas en la página.

6.6 Uso del lector de pantalla con una página con WAI-ARIA.

6.7 Práctica del módulo.