

# Automatización con Playwright

## Temario

1. Introducción y Configuración de Playwright
  - 1.1. Introducción a Playwright
  - 1.2. Instalaciones posibles
  - 1.3. Ecosistema y características de Playwright
  
2. Conceptos del Núcleo de Playwright
  - 2.1. Estructura de los tests
  - 2.2. Anotaciones para organizar los tests
  - 2.3. Ejecución de tests: ejecución básica y configuraciones
  - 2.4. Selectores y aserciones
  - 2.5. Uso de retries para mejorar la fiabilidad de las pruebas
  
3. Interacciones con Elementos
  - 3.1. Interacción con elementos de la página: clics, escritura, desplazamientos...
  - 3.2. Uso de Codegen para la generación automática de pruebas
  
4. Conceptos Avanzados
  - 4.1. Patrón Page Object Model
  - 4.2. Uso de Mocks en las pruebas
  - 4.3. Ejecución de tests en paralelo
  - 4.4. Tests paramétricos: reutilización de pruebas con diferentes datos
  - 4.5. Emulación de otros dispositivos para las pruebas
  
5. Otros Tipos de Testing
  - 5.1. Testing de componentes
  - 5.2. Tests visuales
  - 5.3. Testing de APIs
  
6. Herramientas y Buenas Prácticas
  - 6.1. Generación de informes de los resultados de las pruebas
  - 6.2. Cobertura de código: análisis y reporte de la cobertura de pruebas
  - 6.3. Buenas prácticas en la creación de tests