

Figma Avanzado

Temario

1. Repaso de Funciones Básicas y Optimización del Flujo de Trabajo
 - 1.1 Revisión rápida de herramientas esenciales en Figma.
 - 1.2 Personalización del entorno de trabajo: atajos y configuraciones.
 - 1.3 Mejoras en la organización de archivos y componentes.
 - 1.4 Uso avanzado de capas y frames.
2. Componentes y Variantes
 - 2.1 Creación y organización de componentes reutilizables.
 - 2.2 Uso de variantes para manejar estados de componentes (botones, formularios, etc.).
 - 2.3 Diseño de interfaces con componentes anidados.
 - 2.4 Estrategias para gestionar una biblioteca de componentes global.
3. Prototipos Interactivos
 - 3.1 Creación de interacciones avanzadas: transiciones, animaciones, microinteracciones.
 - 3.2 Uso de Smart Animate y overlay para crear transiciones suaves.
 - 3.3 Enlace entre pantallas con interacciones lógicas.
4. Diseño Responsive y Layouts
 - 4.1 Diseño de interfaces responsivas utilizando constraints y auto-layout.
 - 4.2 Creación de layouts fluidos que se ajusten automáticamente a diferentes tamaños de Pantalla
 - 4.3 Prácticas de diseño para móviles, tablets y escritorios.
5. Colaboración y Feedback en Tiempo Real
 - 5.1 Uso de comentarios y modo presentación para recibir feedback.
 - 5.2 Integración de Figma con herramientas externas de colaboración (Slack, Jira, etc.).
 - 5.3 Manejo de versiones y control de cambios.
6. Plugins y Herramientas Externas
 - 6.1 Introducción y configuración de plugins útiles (Iconos, productividad, accesibilidad).
 - 6.2 Uso de herramientas de generación automática de contenido (como mapas de imágenes, generación de texto, etc.).
7. Preparación y Entrega de Archivos para Desarrollo
 - 7.1 Exportación eficiente de assets (imágenes, SVG, etc.).
 - 7.2 Creación de especificaciones de diseño y uso de la herramienta Figma Inspect para desarrolladores.
 - 7.3 Preparación de documentación de estilo: guías de colores, tipografía y distancias.