

GSAP (GREENSOCK ANIMATION PLATFORM)

Temario

1. Introducción a GSAP
 - 1.1 Instalación y setup
 - 1.2 Primeros pasos: TweenLite y TweenMax
2. Conceptos fundamentales de GSAP
 - 2.1 Tweens y Timelines
 - 2.2 Propiedades de animación
 - 2.3 Buenas prácticas y estructura de código
3. Control avanzado de secuencias
 - 3.1 Timelines encadenados
 - 3.2 Sincronización y etiquetado
 - 3.3 Control dinámico de animaciones
4. Plugins de GSAP esenciales
 - 4.1 ScrollTrigger
 - 4.2 MorphSVG y DrawSVG (si se requieren animaciones de SVG)
 - 4.3 SplitText
5. Rendimiento y optimización
 - 5.1 Performance en animaciones web
 - 5.2 Prácticas recomendadas
 - 5.3 Plugins e integraciones
6. Integración con proyectos de UI a gran escala
 - 6.1 Patrones de arquitectura
 - 6.2 State Management y animaciones
 - 6.3 Buenas prácticas en equipos
7. Microinteracciones y UX animado
 - 7.1 Concepto de microinteracciones
 - 7.2 Aplicación con GSAP