

Junit con Java. Test Driven Development

Temario

1. Conceptos previos
 - 1.1. Introducción a las metodologías ágiles
 - 1.2. Prácticas esenciales en XP
 - 1.3. Test Driven Development
 - 1.4. Pruebas de caja negra y caja blanca
 - 1.5. Probando que funcione el software
 - 1.6. Probando las cualidades del software
 - 1.7. Calidad o ¿Por qué no se puede codificar sin errores?
 - 1.8. Imposible probar todo
 - 1.9. Los requerimientos, casos de uso y su impacto en pruebas

2. Pruebas Unitarias y de Integración
 - 2.1. Junit
 - 2.1.1. Tests y Suites
 - 2.1.2. Anotaciones
 - 2.1.3. Asertos
 - 2.1.3.1. Hamcrest: Librería para predicados
 - 2.1.4. Testeando excepciones
 - 2.1.5. Restricciones Temporales
 - 2.1.6. Test paramétricos
 - 2.1.7. Teorías
 - 2.1.8. Resultados
 - 2.2. DBUnit
 - 2.2.1. Creación de escenario de BD previo a los test
 - 2.2.2. Verificación de estado de la BD tras los test
 - 2.3. HtmlUnit / HttpUnit
 - 2.3.1. Enviar peticiones
 - 2.3.2. Trabajar con Hipervínculos
 - 2.3.3. Formularios
 - 2.3.4. Marcos
 - 2.4. Uso de Mocks, Fakes y Stubs
 - 2.4.1. Mockito
 - 2.5. Cobertura de las pruebas (Code Coverage)
 - 2.5.1. EclEmma
 - 2.5.2. Cobertura

3. Pruebas Funcionales

3.1. Selenium IDE

3.2. Selenium RC

4. Pruebas de Rendimiento

4.1. JMeter

4.1.1. Grupo de Hilos

4.1.2. Elementos de Test

4.1.3. Plan de pruebas

5. Pruebas de Aceptación (ATDD/BDD)

5.1. Concondion

6. Pruebas de Regresión