

Infografía Illustrator

Temario

1. Introducción a Illustrator
 - 1.1 ¿Qué es Illustrator? Comenzando a trabajar Nuevo documento.
 - 1.2 Definición.
 - 1.3 Dimensiones, herramientas, paneles de acciones...
2. Elementos principales de una infografía y boceto
 - 2.1 Figuras geométricas básicas. Colores, formas, transformación...
 - 2.2 Dar forma al proyecto. Adaptarse al público para el que se genere la infografía
 - 2.3 Detalles de la composición
3. La retícula y la cuadrícula
 - 3.1 Estructura básica del diseño. Cuadrículas, módulos y jerarquías
 - 3.2 Guías que serán el armazón de tu proyecto
4. Dibujar sobre el terreno
 - 4.1 El trazado
 - 4.2 Detalles del mapa
5. Construcciones e iconos
 - 5.1 Realización de iconos personalizados que le den a tu trabajo un aspecto único
6. Texto y datos
 - 6.1 El poder de la infografía y la visualización de datos para comunicar historias e información
 - 6.2 Elegir y usar tipografía en tu infografía
 - 6.3 Cómo editar y preparar los datos
 - 6.4 Análisis de datos y hojas de cálculo
7. Crea artes finales
 - 7.1 Exporta tu proyecto según el uso que vaya a tener