

RESEARCH OPS: UX Research & UI Design

Temario

1. Introducción a ResearchOps y su importancia en UX
 - 1.1 ¿Qué es ResearchOps?
 - 1.2 Componentes principales de ResearchOps
 - 1.3 Importancia de ResearchOps en la creación de productos centrados en el usuario
2. Fundamentos de UX Research
 - 2.1 Métodos de investigación en UX
 - 2.2 Planificación y ejecución de investigaciones
 - 2.3 Recolección y gestión de datos
3. Gestión de participantes en UX Research
 - 3.1 Selección y reclutamiento de participantes
 - 3.2 Consentimiento informado y ética en la investigación
4. Documentación y estandarización de procesos de UX Research
 - 4.1 Estandarización de métodos y procesos
 - 4.2 Documentación de hallazgos y resultados
5. Introducción al UI Design en el contexto de ResearchOps
 - 5.1 Fundamentos del diseño de interfaces de usuario (UI)
 - 5.2 Relación entre UX Research y UI Design
6. Herramientas y tecnologías para ResearchOps y UI Design
 - 6.1 Herramientas para la gestión de la investigación
 - 6.2 Herramientas para el diseño de interface
7. Colaboración y comunicación en equipos de UX Research y UI Design
 - 7.1 Colaboración entre investigadores y diseñadores
 - 7.2 Presentación de resultados y propuestas de diseño